

Message プロパティ

エラーなどのメッセージを返します。

```
object .Message
```

ReadText メソッド

テキストファイルをすべて読み込みます。正常に読み込むことができた場合は、テキストファイルの内容を返します。正常に読み込むことができなかった場合は、偽 (false) を返します。

```
object .ReadText(strFilePath)
```

パラメータ

strFilePath

ファイルパスを指定します。

WriteText メソッド

テキストファイルに文字列を書き込みます。正常に書き込むことができた場合は、真 (true) を返します。正常に書き込むことができなかった場合は、偽 (false) を返します。

```
object .WriteText(strFilePath, strValue)
```

パラメータ

strFilePath

ファイルパスを指定します。

strValue

書き込む文字列を指定します。

ClearText メソッド

テキストファイルの内容をクリアします。正常にクリアできた場合は、真 (true) を返します。正常にクリアできなかった場合は、偽 (false) を返します。

```
object .ClearText(strFilePath)
```

パラメータ

strFilePath

ファイルパスを指定します。

CreateText メソッド

テキストファイルを作成します。正常に作成できた場合は、真 (true) を返します。正常に作成できなかった場合は、偽 (false) を返します。

```
object .CreateText(strFilePath)
```

パラメータ

strFilePath

ファイルパスを指定します。